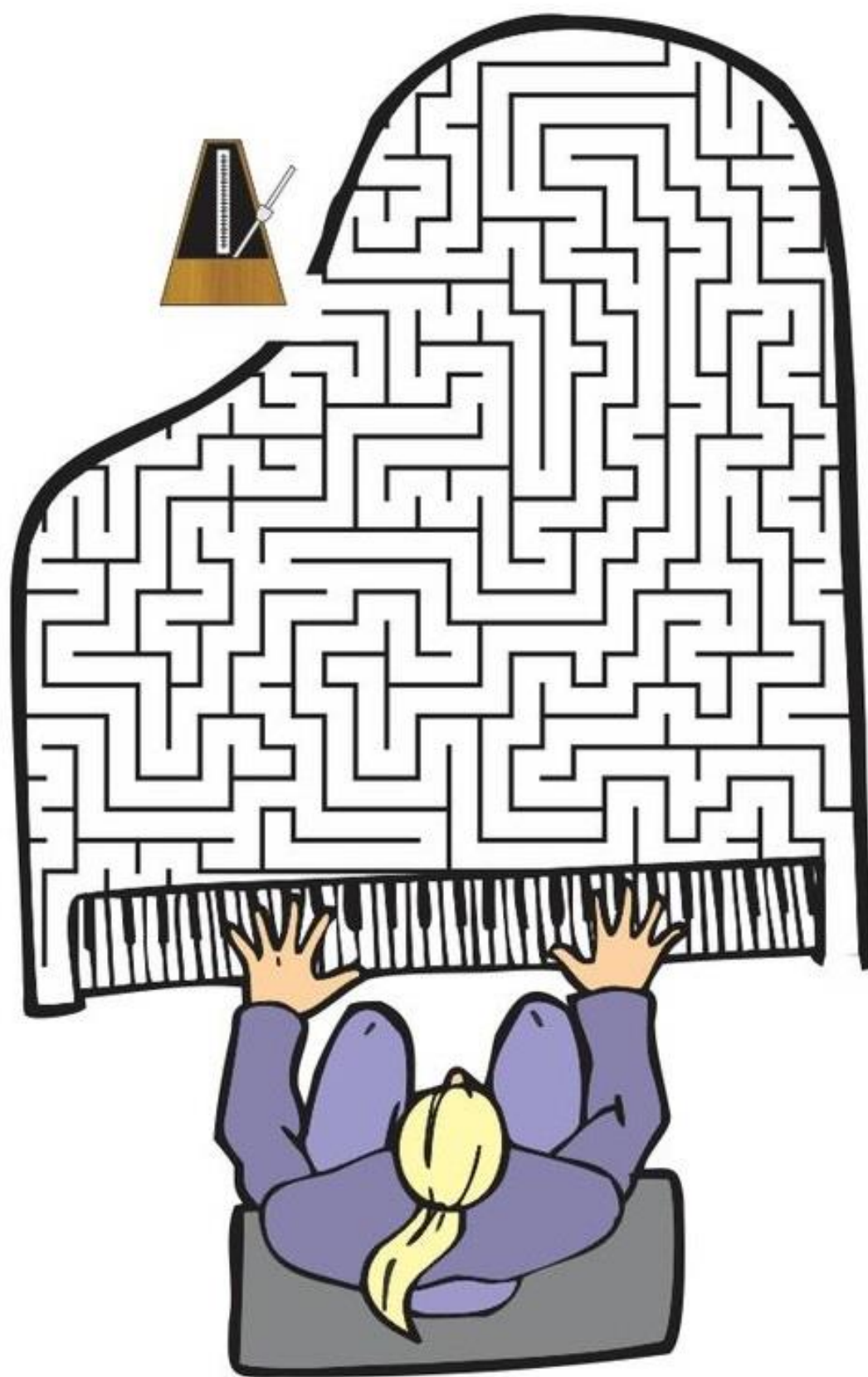


Znajdź 7 różnic pomiędzy obrazkami.



Przejdź przez labirynt.



Znajdź 7 różnic pomiędzy obrazkami.



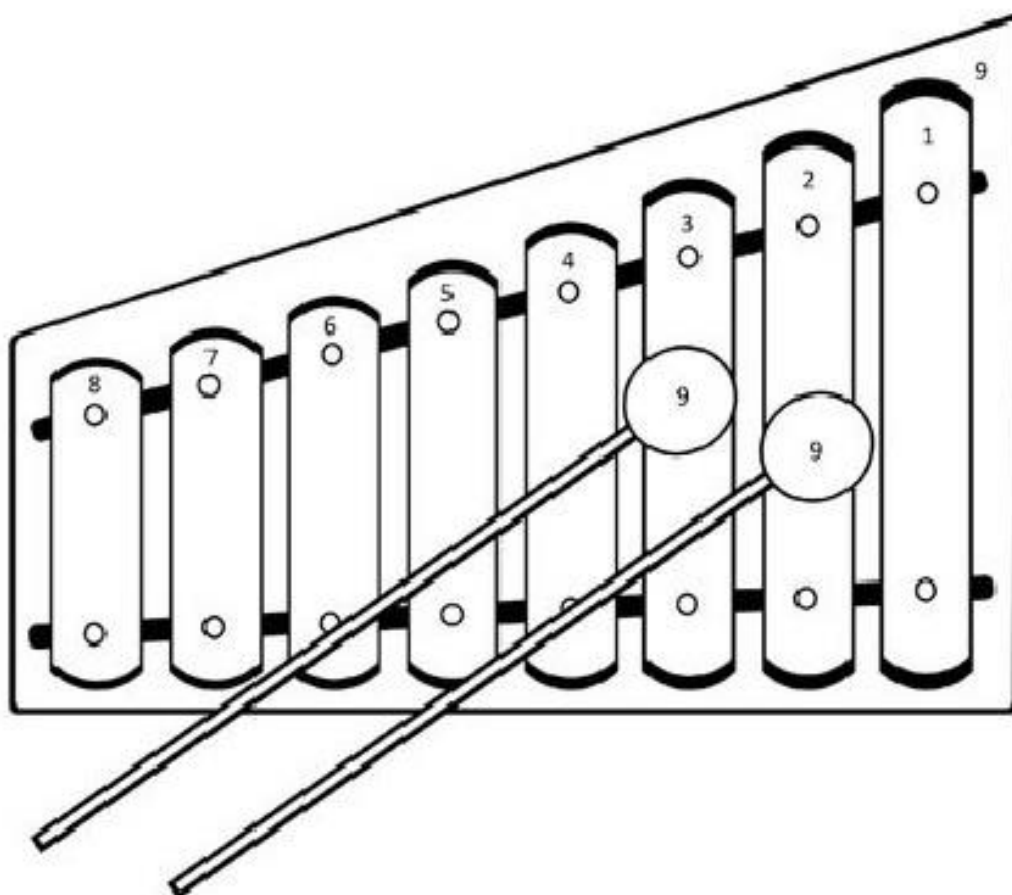
Narysuj tyle kresek pod danym instrumentem poniżej, ile jest ich na obrazku.



Poprzecinaj obrazek po przerywanych liniach i go złoż. Powodzenia!

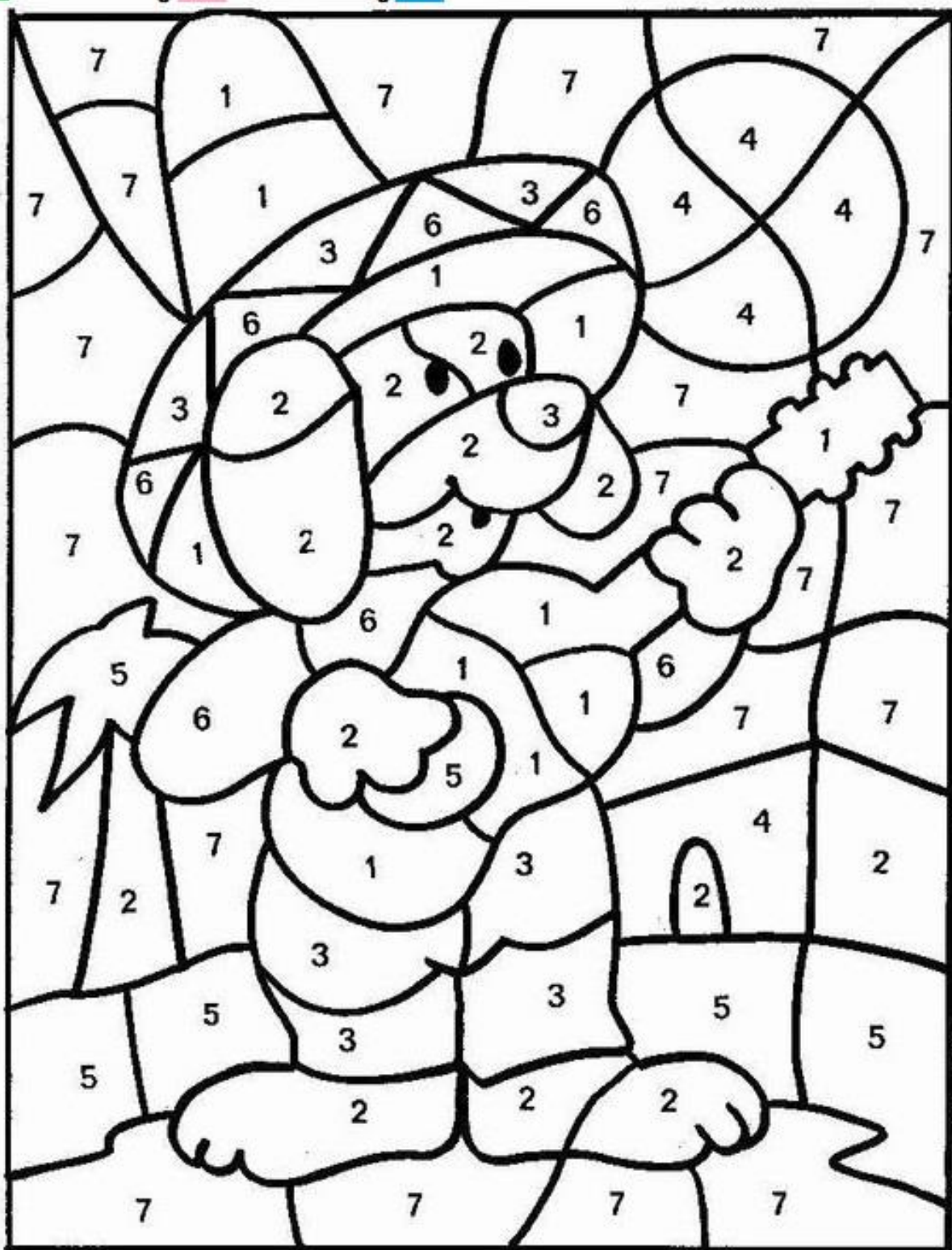


Pokoloruj dzwonki diatoniczne według wzoru poniżej. Powodzenia!



Pokoloruj obrazek według wzoru.

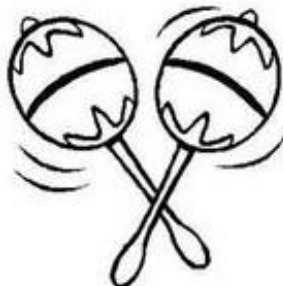
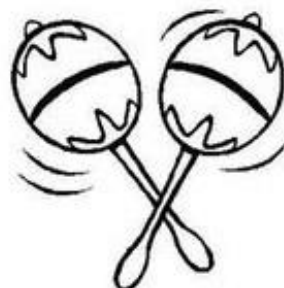
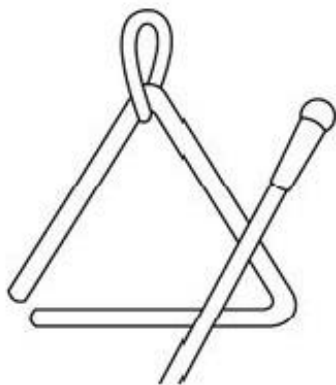
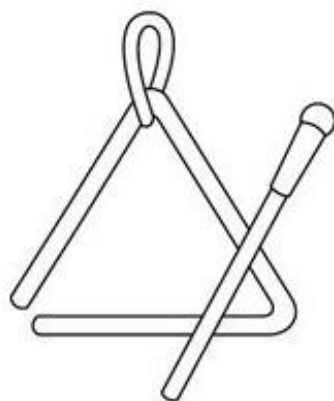
- 1 - pomarańczowy 2 - brązowy 3 - czerwony 4 - żółty
5 - zielony 6 - różowy 7 - niebieski



Połącz z nutką instrumenty muzyczne.



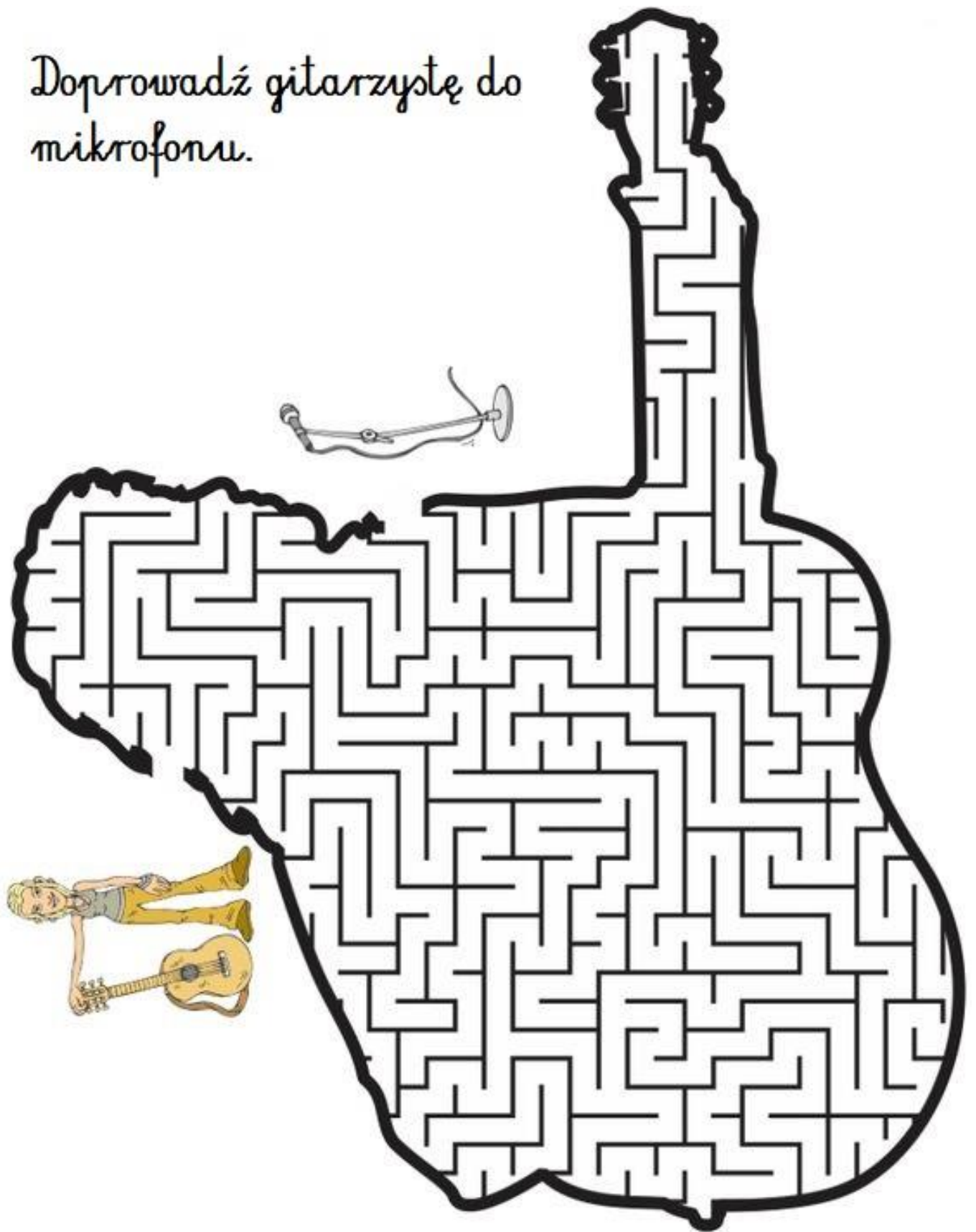
Połącz instrumenty w pary.



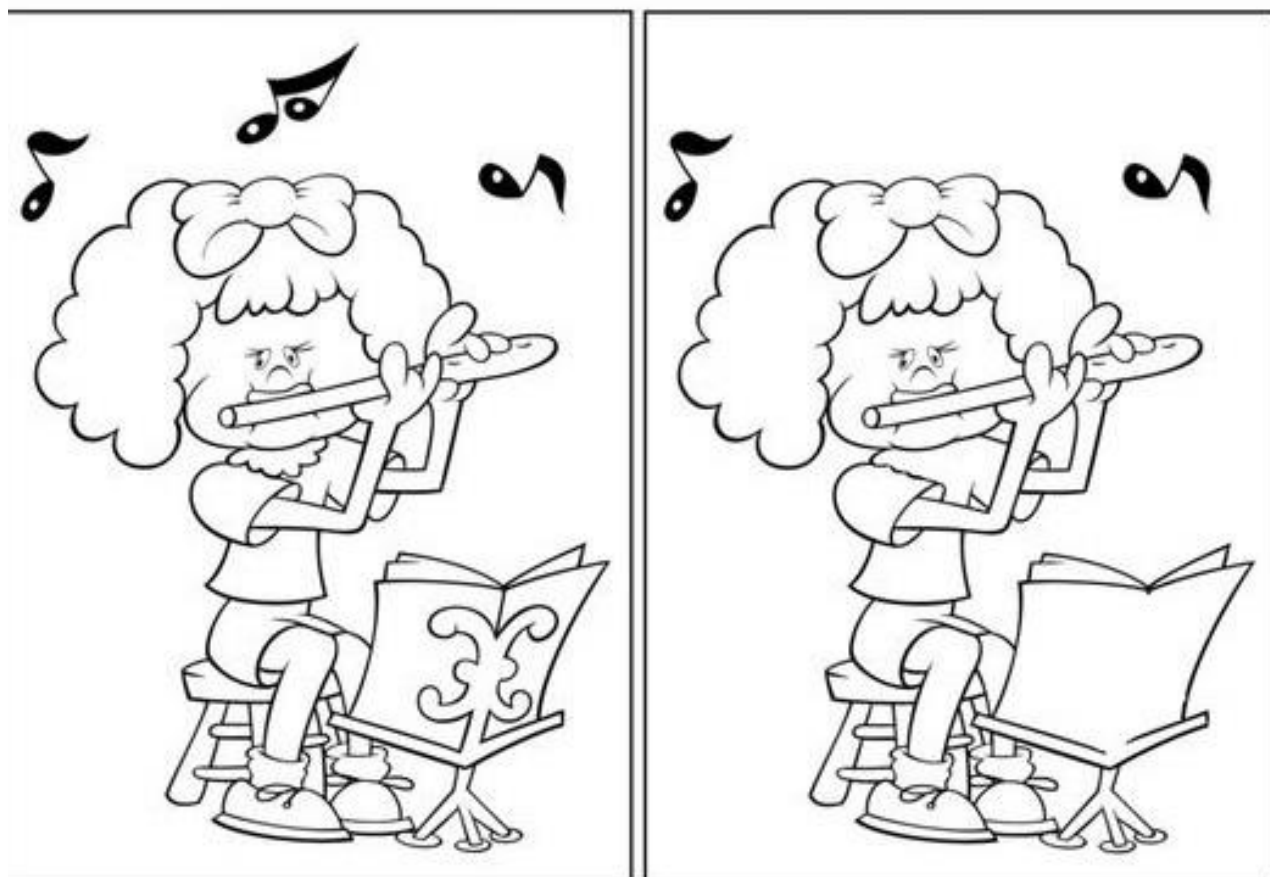
Połącz po śladzie i pokoloruj.



Doprowadź gitarzystę do mikrofonu.



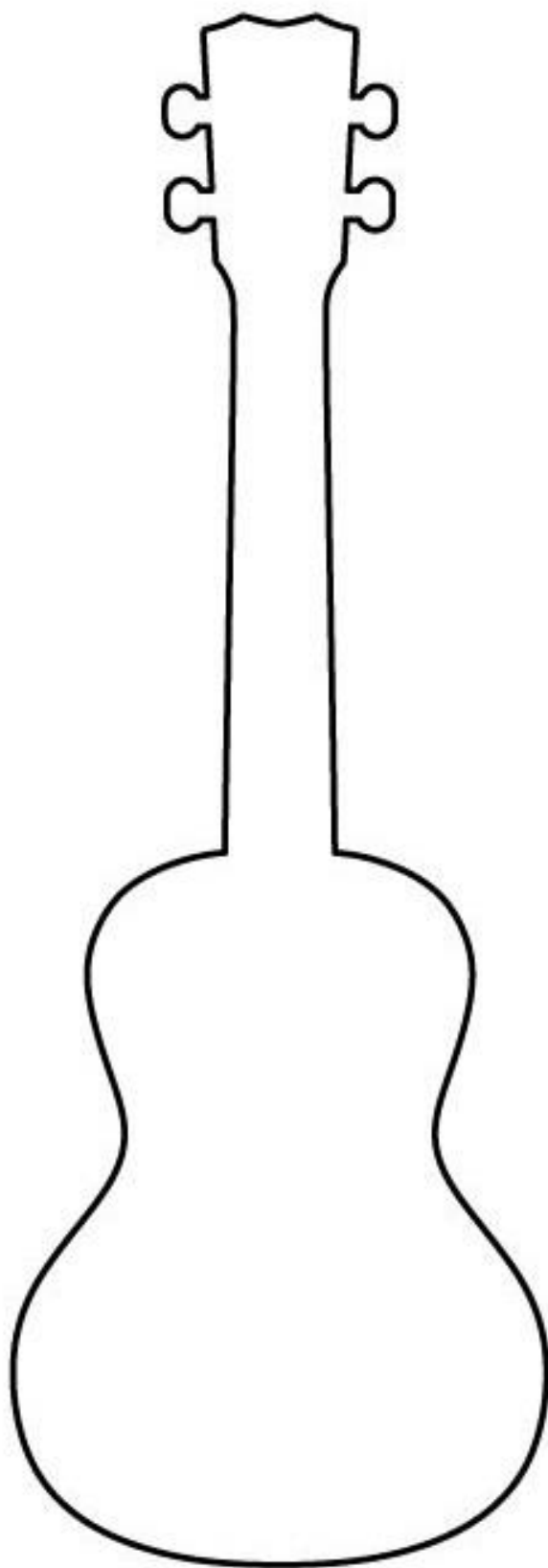
Znajdź 4 różnice pomiędzy obrazkami
i pokoloruj.



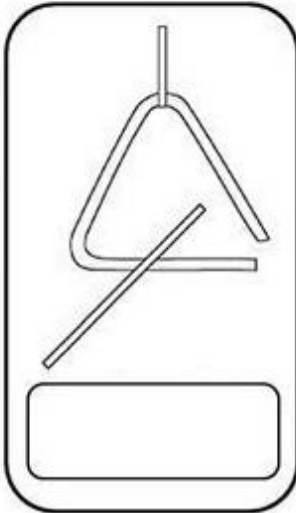
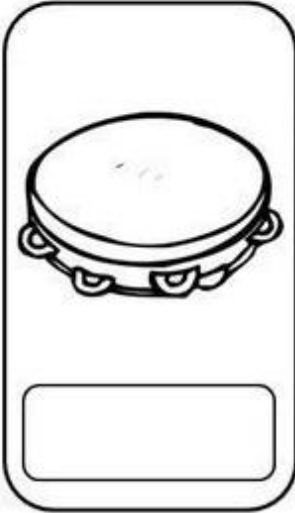
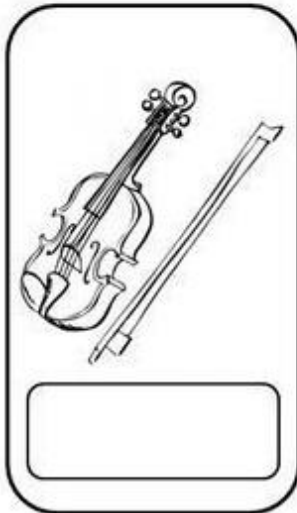
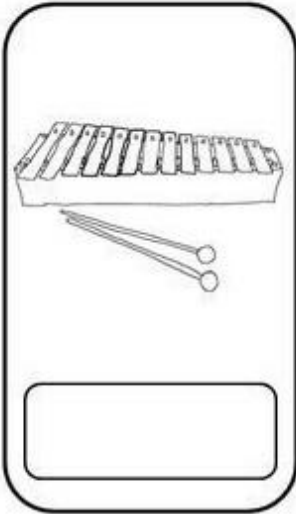
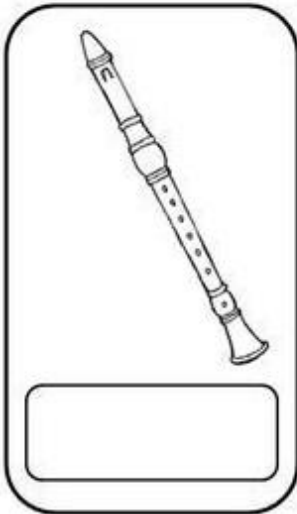
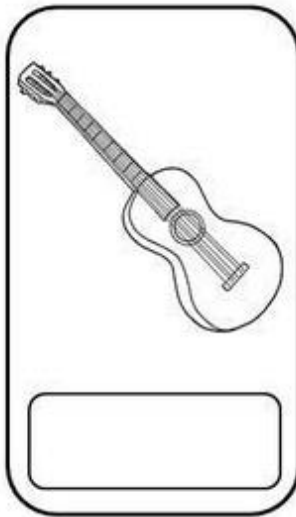
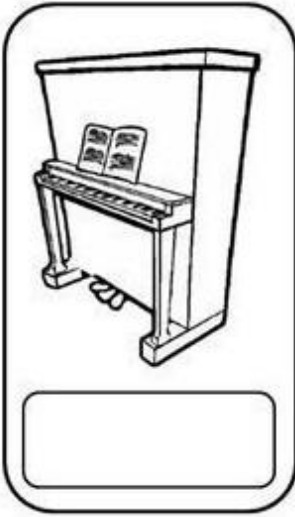
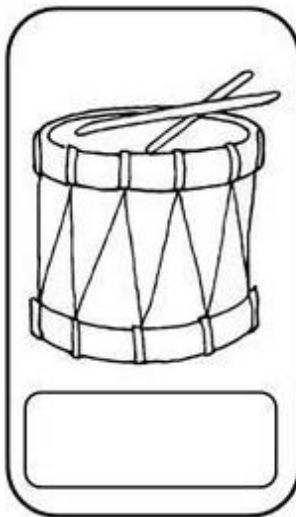
Pokoloruj bębenek według własnego pomysłu.



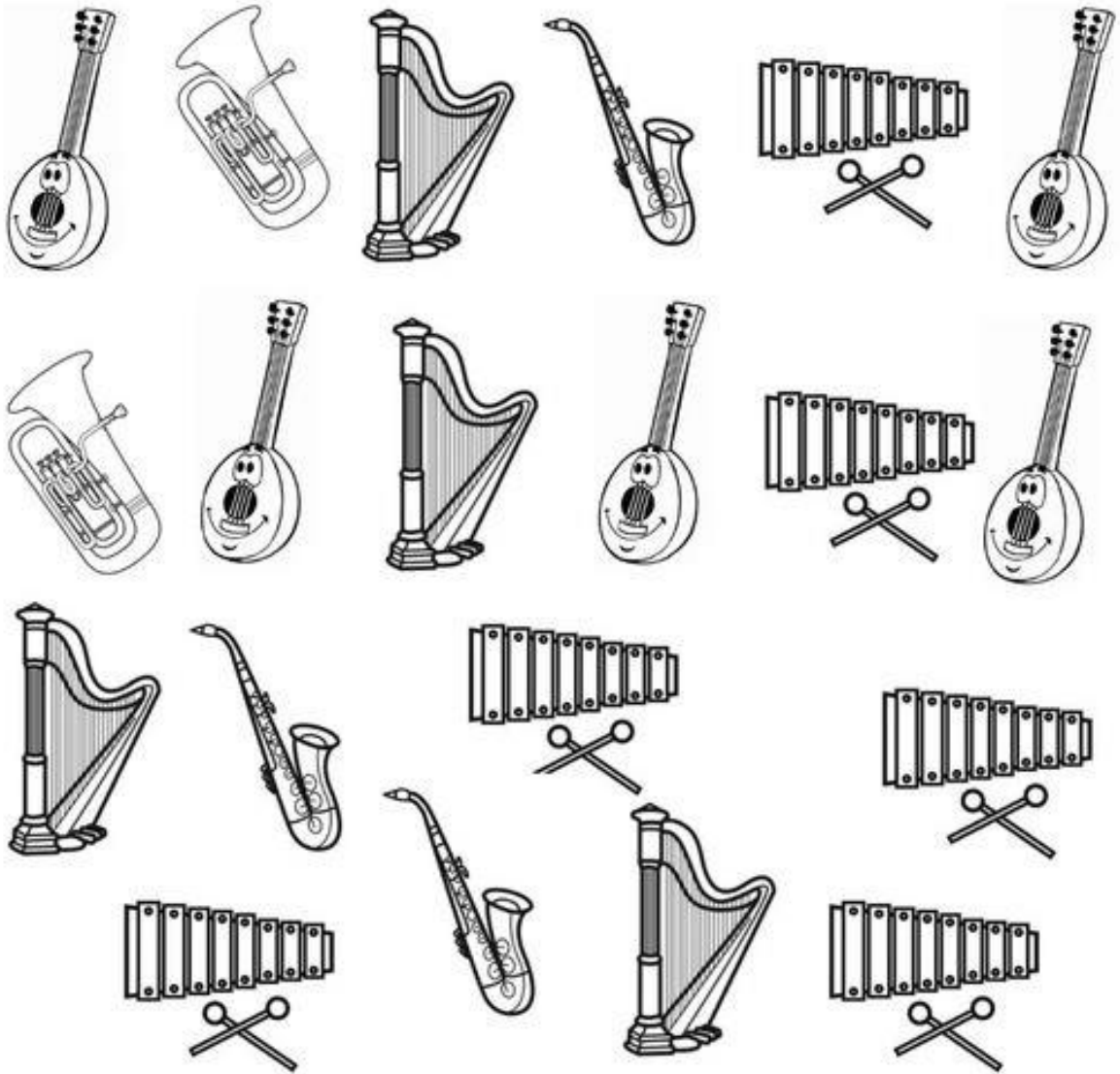
Dokończ rysować gitarę i ją pokoloruj.



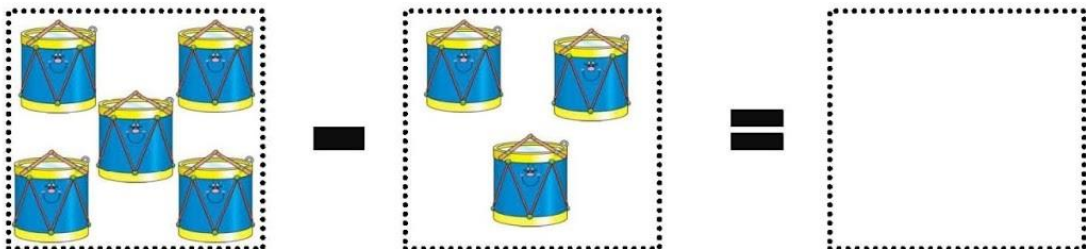
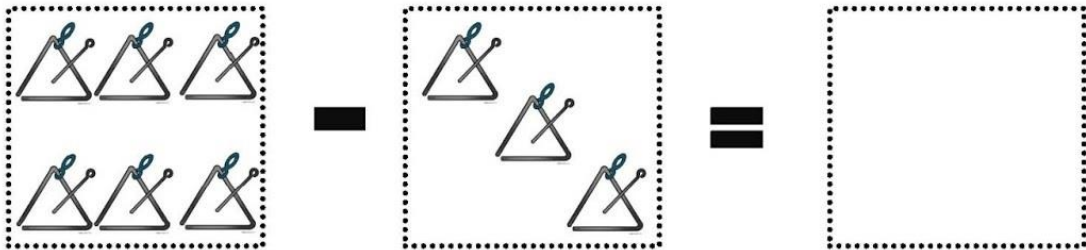
Narysuj tyle kresek, ile sylab ma dany instrument na obrazku.



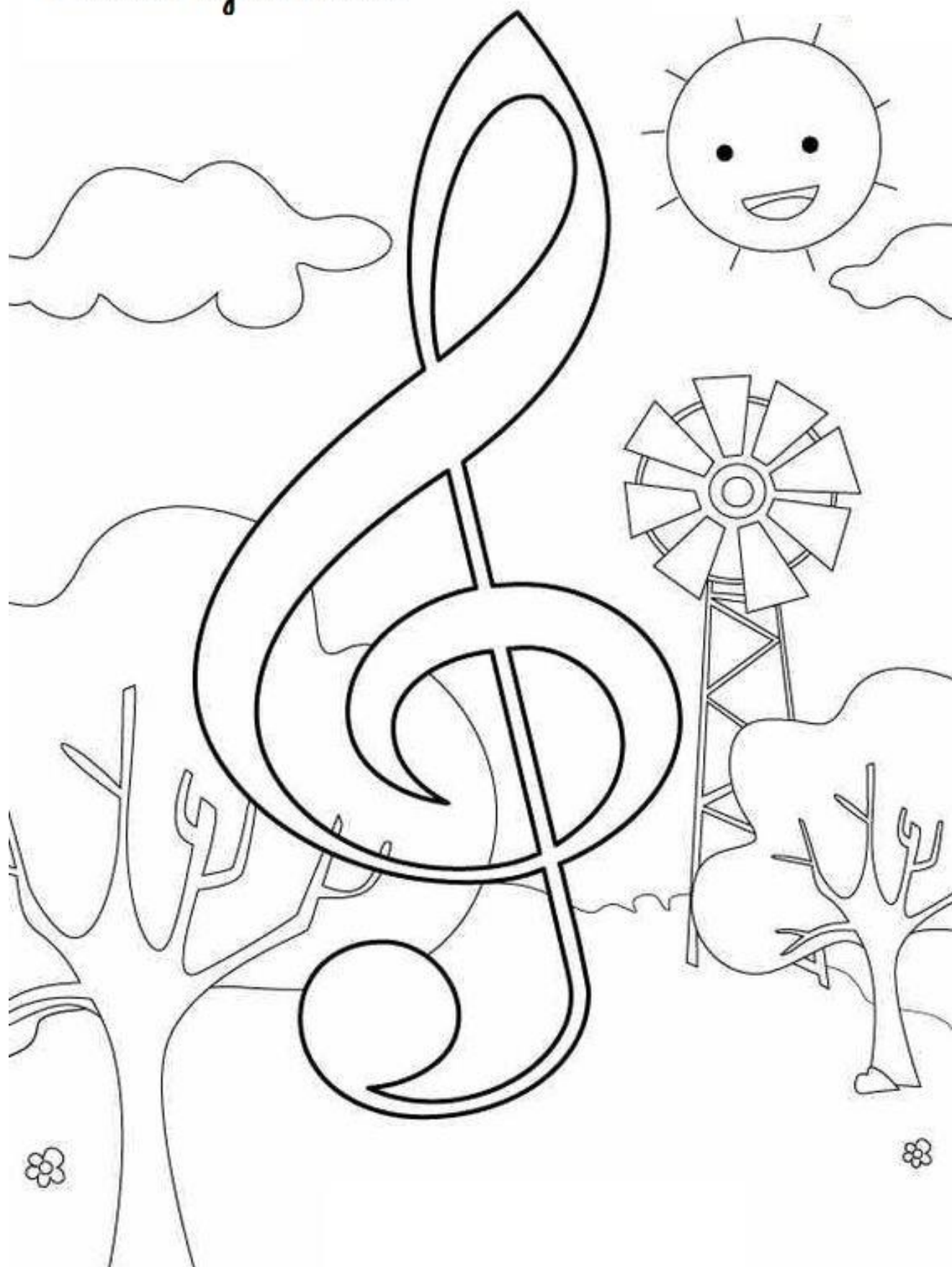
Narysuj tyle kropek, ile widzisz danych instrumentów na obrazku.



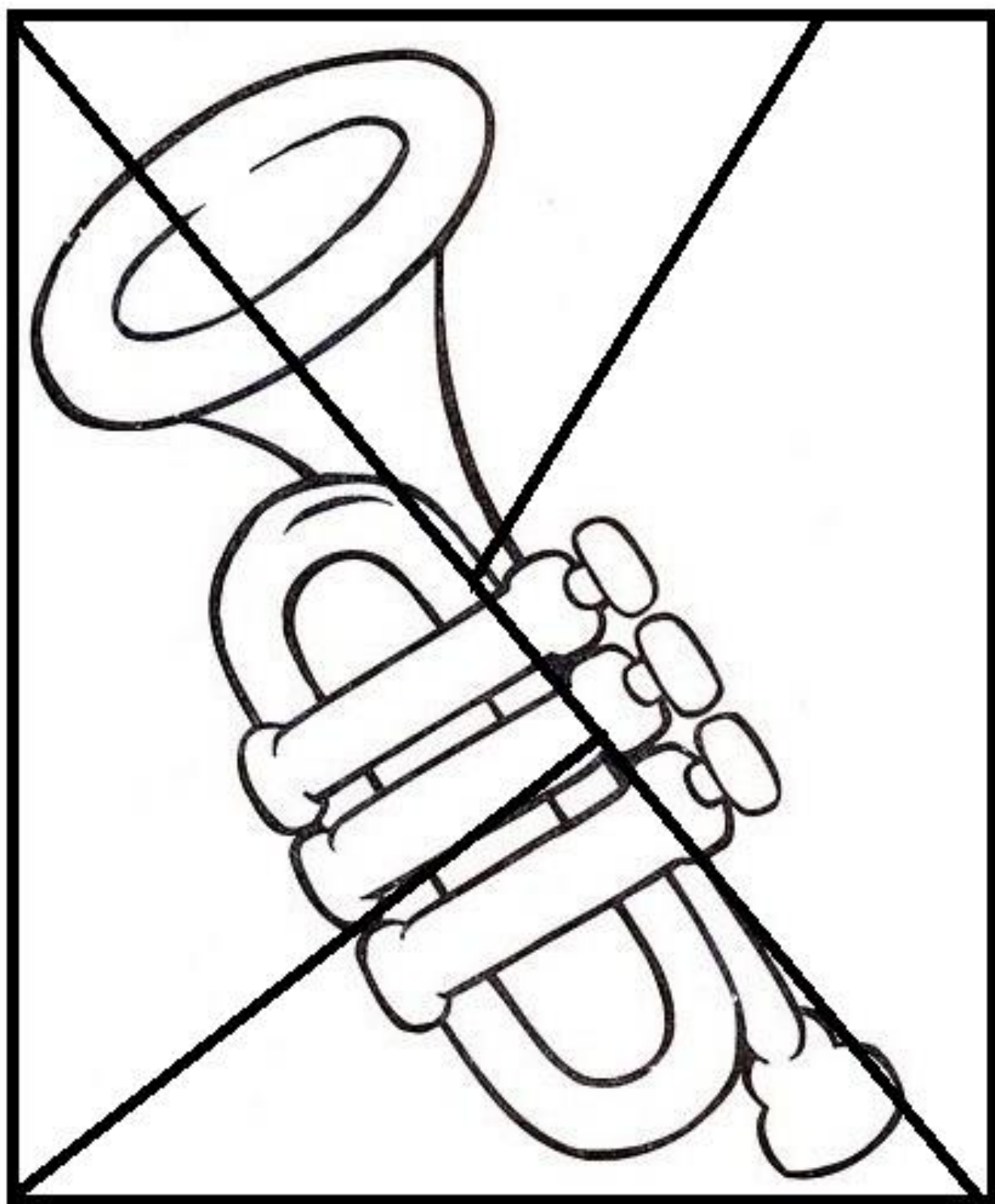
Policz instrumenty i narysuj tyle ich, ile wskazuje wynik odejmowania.



Pokoloruj obrazek.




Poprzecinaj obrazek po czarnych liniach, a potem go ulóż




Policz instrumenty na obrazku i otocz
pętlą daną cyfrę.




3	2	1
---	---	---



5	4	6
---	---	---



3	5	2
---	---	---



4	3	2
---	---	---

Rysuj po liniach zgodnie z kierunkiem strzałek, a następnie popraw po śldzie.

